# 國立勤益科技大學通識教育學院

# 

部別	☑日間部 □進修部 □推廣部	學制	☑四技 □二技 □二專
授課教師	施盈佑	教師學歷	東海大學文學博士
教師經歷	2021年2月~迄今,國立勤益科技大學基礎 通識教育中心副教授 2017年8月-2021年1月,國立勤益科技大 學基礎通識教育中心助理教授 2016年2月-2017年7月,私立逢甲大學國 語文教學中心博士後研究員	教師級職	副教授
科目名稱(中)	水滸傳與三國演義		
科目名稱(英)	Water Margin and Romance of the Three Kingd	oms	
開課單位	□基礎通識教育中心 ☑博雅通識教育中心	學分/學時數	2 /2
領域	☑人文藝術 □社會科學 □自	然科技	
優質課程類別	<ul><li>☑一般課程、□智慧財產權、□內涵式服務學習課程、□性別平等、□綠色課程</li><li>☑創新、創意課程、□工作(職場)倫理課程、□工具機技術研發創新、創意課程定義:課程目標為「激發學生獨特的想像與創意思考,透過企劃與執行以創新模式解決實際問題。」</li></ul>		
科目與通識核 心能力關聯	<ul> <li>☑知識統整能力 25% ☑創意思維能力 25% ☑溝通表達能力 25%</li> <li>☑美感鑑賞能力 25% □邏輯推理能力 36 □法治思辨能力 36 □ 19 □ 19 回去 19 □ 19 □ 19 □ 19 □ 19 □ 19 □ 19 □ 19</li></ul>		
科目屬性	<ul><li>□核心課程</li><li>□跨領域課程(須符合附件二</li><li>□學術性課程</li><li>□通論性課程</li><li>(屬性定義請參見附件二,可複選)</li></ul>	定義,並請勾	選下一欄) ☑生活性課程 ☑ 經典性課程
<mark>跨領域課程</mark>	<ul><li>□人文藝術領域: (請填寫所跨之本領域之學</li><li>□社會科學領域: (請填寫所跨之本領域之學</li><li>□自然科技領域: (請填寫所跨之本領域之學</li><li>(以上總和百分比須達 100%)</li></ul>	科及百分比)	
教科書	自編教材		
參考書目	<ol> <li>施耐庵:《水滸傳》,臺北:三民書局</li> <li>羅貫中:《三國演義》,臺北:三民書</li> <li>劉吉祥;樂健;張世超:《風雪山神廟年。</li> <li>施耐庵:《水滸傳》,雲南:昆明:雲</li> <li>熊仙如改寫:《水滸傳》,臺南:世一</li> <li>管家琪改寫:《水滸傳:綠林好漢的故事</li> <li>大衛洛吉:《小說的五十堂課》</li> <li>蔡尚志:《童話創作的原理與技巧》,</li> </ol>	局,2008 年。 》,長春:北 南教育出版社 出版社,2005 事》,臺北:幼	,2014年。 年。 5獅文化出版社,2003年。

	9. 大衛·洛吉 (David Lodge)、李維拉譯:《小說的五十堂課》,臺北:木馬文化出
	版,2006 年。
	10. 布斯 (Wayne C. Booth) 著、華明等譯:《小說修辭學》, 北京: 北京大學出版社, 1989 年。
	11. 米蘭·昆德拉 (Milan Kundera):《小說的藝術》,上海:上海譯文出版社,2004年。
	12. 佛斯特(Edward Morgan Forster)著、李文彬譯:《小說面面觀》,臺北:志文出
	版社,2002 年。
	13. 金 庸:《金庸作品集》(36 冊),臺北:遠流出版社,1996 年。
	14. 魯迅:《中國小說史略》,上海:上海古籍出版社,2006年。
	15. 葉慶炳編:《中國文學史》臺北:臺灣學生書超,1995年。
	16. 臺靜農:《中國文學史》,臺北:臺大出版中心,2004年。
	17. 丁肇琴:《古典小說選讀》臺北:三民書局,2010年。
	18. 葉朗:《中國小說美學》,臺北:里仁書局,1994年。
	19. 蒲安迪著,沈亨壽譯:《明代小說四大奇書》,北京。生活讀書新知三聯書店,2006 年。
	20. 吳禮權:《古典小說篇章結構修辭史》,臺北:臺灣商務書局,2005年。
	21. 許建崑:《情感、想像與詮釋:古典小說論集》,臺北:萬卷樓出版社,2010年。
	22. 張火慶:《古典小説的人物形象》,臺北:里仁書局,2006年。
	1. 提升文學素養,並以文學為基礎,進而探索各種跨域的可能,培養學習者觀察、
教學目標	分析及溝通之能力。
122 1 27 171	2. 激發學生獨特的想像與創意思考,透過相關實作,並強化學習者的整合能力。
	量化:課程出席與活動參與(50%)、期中報告(25%)、期末報告(25%)
評量方式	質化:學習者在「期中報告」與「期末成果」的過程中,評估其是否有主動學習及自
	我修正的學習態度。
	三國演義
內容綱要	水滸傳
	講述教學法
	討論教學法(小組討論)
教學方式	發表教學法(作品成果)
	PPT 教學法
	影音教學法
	(1) 人生電波圖
	(2) 水滸繪本
創新教學	(3) 三國人物 FB
活動設計	(4) 桌遊小體驗
	(5) 小小發明家
	(6) 三國小動畫
	(·/ — · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

## 科目進度與內容

## (勿只填寫單元名稱,請簡述內容)

週次	教 學 內 容	備註 (課程活動與	※若勾選「跨領域課
	※申請跨領域課程時,將特別針對教學內容細	<u>作業</u> )	程」請標註每週次
	節審核,請詳細說明,以作為審核依據	※請務必填寫	涵蓋領域,可複選
	(1)課程進度、課程用書、評分方式說明		   <mark>□人文藝術領域</mark>
1	(2) 分組		□社會科學領域
1	(3) 水滸傳概說		□自然科技領域
	(4) 三國演義概說		
	(1) 水滸傳		│ <mark>│</mark> 人文藝術領域
2	(2) 閱讀: 楔子〈張天師祈禳瘟疫 洪太尉誤		□社會科學領域
	走妖魔〉		□自然科技領域
	(3)延伸:小說理論		
	(1) 水滸傳		
	(2) 閱讀:第一回〈王教頭私走延安府 九紋	小組討論	□人文藝術領域 □ × ★ 4 名   □ × ×
3	龍大鬧史家村〉	人生電波圖	□社會科學領域
	(3)延伸:金庸《天龍八部》掃地僧		□自然科技領域
	<ul><li>(4)活動:人生電波圖(學習單)</li><li>(1)水滸傳</li></ul>		
	(2) 閱讀:第二回〈史大郎夜走華陰縣 魯提		□人文藝術領域
4	(2) 阅读· 另一口〈义人叫仪及辛层称 皆從 轄拳打鎮關西〉	小組討論	□社會科學領域
	(3)延伸:水滸女性「金翠蓮」與「潘金蓮」		□自然科技領域
	(1) 水滸傳		
	(2) 閱讀:第三回〈史趙員外重修文殊院 魯		
_	智深大鬧五臺山〉	1 /- 11 14	□人文藝術領域
5	(3)延伸:金庸《天龍八部》蕭峯	小組討論	□社會科學領域
	(4)活動:刺青大觀園(黥刑、墨刑、刺配、		□自然科技領域
	花繡、文繡、雕青、紋身)		
	(1) 水滸傳		
	(2) 閱讀:第四回〈小霸王醉入銷金帳 花和		□人文藝術領域
6	尚大鬧桃花村〉		□社會科學領域
	(3) 說明: 期中報告格式、教師自製水滸故		□自然科技領域
	事影片範例、相關影片範例		
	(1) 水滸傳		
	(2) 閱讀:第五回〈花和尚倒拔垂楊柳 豹子	小組討論	□人文藝術領域
7	頭誤入白虎堂〉	水滸人物關係圖	□社會科學領域
	(3)活動:水滸人物關係圖、我的人際關係圖(學習單)	我的人際關係圖	□自然科技領域
	回 (字音平) (4)延伸:水滸影片欣賞與討論		
	(1) 水滸傳		□人文藝術領域
8	(2) 閱讀:第八回〈柴進門招天下客 林沖棒	桌遊:水滸客棧	□社會科學領域
	(4) 阅读· 为八日 \ 木进门拓入下合 怀什怪		一个百个子次以

	打洪教頭〉		□自然科技領域
	(3)活動:桌遊小體驗「水滸客棧」		
9	期中報告 (1)話說三國,或話說水滸 (2)選擇「某一回」,裁分成「10個小標題」。 (3)製作成「PPT」,加上「說明音檔」影。轉成MP4影片。 (4)影片時間在5至7分鐘。 (5)檔案在第8週繳交。第9週的期中考週,課堂進行教師評分與同儕互評。	期中報告 同儕互評 教師評量	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>
10	(1)三國演義 (2)閱讀:第一回〈宴桃園豪傑三結義 斬黃 中英雄首立功〉 (3)延伸:小說理論		□人文藝術領域 □社會科學領域 □自然科技領域
11	<ul><li>(1)三國演義</li><li>(2)閱讀:第二回〈張翼德怒鞭督郵 何國舅 謀誅宦豎〉</li><li>(3)延伸:三國志與三國演義(歷史與小說)</li></ul>	小組討論	□人文藝術領域 □社會科學領域 □自然科技領域
12	(1)三國演義 (2)閱讀:第三回〈議溫明董卓叱丁原 餽金 珠李肅說呂布〉 (3)活動:三國人物FB、IG(學習單)	三國人物FB、IG	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>
13	<ul><li>(1)三國演義</li><li>(2)閱讀:第四回〈廢漢帝陳留踐位 謀董賊 孟德獻刀〉</li><li>(3)延伸:誰是好人?誰是壞人?</li></ul>	小組討論	□人文藝術領域 □社會科學領域 □自然科技領域
14	(1)三國演義 (2)閱讀:第五回〈發矯詔諸鎮應曹公 破關 兵三英戰呂布〉 (3)活動:中國古代名將錄 (4)活動:桌遊小體驗「三國戰」	桌遊:三國戰	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>
15	(1)三國演義 (2)閱讀:第三十七回〈司馬徽再薦名士 劉玄德三顧草廬〉 (3)閱讀:第五十七回〈柴桑口臥龍弔喪 耒陽縣鳳雛理事〉 (4)延伸:諸葛亮與龐統的映襯手法	小組討論	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>
16	(1) 三國演義 (2) 閱讀:第四十九回〈七星壇諸葛祭風 三 江口周瑜縱火〉 (3) 延伸:電影《赤壁》的改編手法	小組討論	□人文藝術領域 □社會科學領域 □自然科技領域

17	(1)三國演義 (2)閱讀:第一百二回〈諸葛亮造木牛流馬〉 (3)延伸:古代發明家(魯班、蔡倫、張衡、 沈括、杜詩、諸葛亮) (4)活動:小小發明家(學習單)	小組討論 小小發明家	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>
18	期末報告 (1) 以期中報告為基礎 (2) 製作三國水滸的小動畫 (3) 影音檔5至7分鐘 (4) 檔案在第17週繳交。第18週的期末考 週,課堂進行教師評分與同儕互評。	期末報告 同儕互評 教師評量	<ul><li>□人文藝術領域</li><li>□社會科學領域</li><li>□自然科技領域</li></ul>

請遵守智慧財產權觀念,不得非法影印

### 附件一 核心能力定義

核心能力	定義與說明
A. 知識統整能力	學生能在各種知識與文化脈絡中,尋得恆久不變的價值觀,並將此價值
	觀融入其生活,進而認識、欣賞、尊重與珍惜生命的意義。
B. 創意思維能力	學生能認知各知識領域與多元文化間的差異處與鏈結點,進而具備跨領
	域思維與評判能力,使其能在固有的架構中,呈現嶄新的創造力。
C. 溝通表達能力	學生能釐清自我思想,並藉由正確且清楚的語文表達理念,以建立與他
	人良好的溝通。
D 羊式概赏处力	學生能認知、接收並傳達多元藝術美感,具備敏銳的鑑賞能力,並運用
D. 美感鑑賞能力	在不同領域的統整中。
F 凝晶按理能力	學生能依據自身認知和客觀事實,運用邏輯分析與量化推理,進行反思
E. 邏輯推理能力	與論證,進而做出合理判斷。
F. 法治思辨能力	學生能正確認知人權、民主、與法治之互動關聯,進行獨立思辨與論辯
「「、	且基於人本關懷精神,以確立其自身與社會群體之關係。
G. 博通宏觀能力	學生能以基礎知識為本,培養前瞻性的觀點並開拓宏博的視野,以建立
	整全之人生觀。
H. 倫理關懷能力	學生能認知自身與所處環境的關係,並進而願意以己身之力與專業知識
11. 简注 腳   微肥力	參與社會與環境的改造,提升正向能量。

### 附件二 課程屬性定義

核心課程:全校性共同必修之通識課程。

跨領域課程:課程內容須跨人文藝術/社會科學/自然科技三領域其中之二項以上。課程須有一主領

域,其授課內容須達 60%以上,上限為 70%以下。(依 110 年 4 月 7 日 109-2 博雅通識中

心第1次教評會議決議)

生活性課程:課程重點強調知識應用與人類生活相關之課程。

學術性課程:課程重點偏重理論發展之脈絡、思想之沿革、與歷史文化背景之因素。通論性課程:針對特定領域或時代的知識與思想做綜觀性的介紹,與廣博性的探討。

經典性課程:針對特定領域或時代具有代表性的人物、思想、典籍做較為深入之探討、剖析、或導讀。