國立勤益科技大學通識教育學院

___114_學年度_2_學期 教學大綱

部別	□日間部 ■進修部 □推廣部	學制	■四技 □二技 □二專
授課教師	王藝淇	教師學歷	國立彰化師範大學 工業教育博士
教師經歷	國立勤益科技大學博雅通識教育中心兼任教師(111/08~迄今) 嶺東科技大學觀光與休閒管理系兼任教師(108/08~迄今) 建國科技大學國際企業管理系兼任教師(109/02~109/07)	教師級職	助理教授
科目名稱(中)	數位科技與生活(自然科技領域)		
科目名稱(英)	Digital Technology and Life		
開課單位	□基礎通識教育中心 ■博雅通識教育中心	學分/學時數	2 /2
領域	□人文藝術 □社會科學 □自:	然科技	
優質課程類別	■一般課程、□智慧財產權、□內涵式服務學習課程、□性別平等、□綠色課程 □創新、創意課程、□工作(職場)倫理課程、□工具機技術研發 創新、創意課程定義:課程目標為「激發學生獨特的想像與創意思考,透過企劃與執 行以創新模式解決實際問題。」		
科目與通識核	■知識統整能力_30% ■創意思維能力_30_% □溝通表達能力% □美感鑑賞能力% □邏輯推理能力% □法治思辨能力% ■博通宏觀能力_30% ■倫理關懷能力_10_% (核心能力定義請參見附件一,請選擇 2~3 項相關程度較高之核心能力)		
科目屬性	□核心課程□跨領域課程(須符合附件二)□學術性課程□通論性課程(屬性定義請參見附件二,可複選)	定義,並請勾	<mark>選下一欄)</mark> ■生活性課程 □經典性課程
跨領域課程	□人文藝術領域: (請填寫所跨之本領域之學□社會科學領域: (請填寫所跨之本領域之學□自然科技領域: (請填寫所跨之本領域之學(以上總和百分比須達100%)	科及百分比)	
教科書	自編教材		
參考書目	數位科技應用 4.0(天下雜誌)、數位科技概論應用(基峰)、數位轉型力(商周出版)		
教學目標	說明與討論數位科技在各領域的發展與應用,以讓學生理解數位科技在未來生活中將 帶來何種技術生產力的提升、產生何種新型態的創新服務,以及思考數位科技隱藏的 倫理問題與風險。		
評量方式	量化:平時出席、課程小問卷、心得(40%)、 期中考試、期中課程檢討與建議(30%)、 期末報告-數位科技在各領域之應用與反思(30%)		

	質化:從課堂上的討論、課程小問卷、心得反饋與期末反思報告中,了解學生之學習
	歷程與成果。
	數位科技是指以資訊、數據為核心的知識、工具與方法,例如:人工智慧、物聯網、
	大數據、雲端、邊緣運算與區塊鏈等,由於其所帶來的變革潛力巨大,因此數位科技
	在各個領域的應用,又經常被稱為第四次工業革命。
內容綱要	本課程除了介紹數位科技在自駕車、車聯網、中小企業的變革、穿戴式裝置、電子商
	務、無人商店、自媒體之病毒傳播、混合實境之發展與應用外,也會同時探討此些應
	用領域對於交通與運輸、工作與就業、醫療與照護、媒體與傳播、教育與學習、家庭
	與生活等社會發展的影響。
	本課程以人工智慧在 20 年內將如何改變人類生活切入主題,探討何謂數位科技?數
	位科技在社會各領域可能呈現的面貌?進而介紹數位科技在自駕車、車聯網、中小企
教學方式	業的變革、穿戴式裝置、電子商務、無人商店、自媒體之病毒傳播、混合實境之發展
	與應用,同時探討此些應用領域對社會發展的影響。上課方式除講述教學外,
	也將邀請學者專家蒞課演講,並透過課堂小問卷隨時掌握學生學習狀態並修正教學。
創新教學	除邀請學者專家進行專題講座,期能與產業所需知能接軌,切實掌握未來企業轉型的
活動設計	關鍵趨勢,縮短學用落差之外,將讓學生實際透過VR智慧眼鏡體驗虛擬情境,讓同
70 37 52 51	學們能在本次課程中,對數位科技有更進一步的認識。
	以口以在台上 ·
	科目進度與內容

(勿只填寫單元名稱,請簡述內容)

週次	教 學 內 容	備註 (課程活動與	※若勾選「跨領域課
	※申請跨領域課程時,將特別針對教學內容細	<u>作業</u>)	程」請標註每週次
	節審核,請詳細說明,以作為審核依據		涵蓋領域,可複選
	【人工智慧發展的六大趨勢】		□人文藝術領域
1	從未來社會切入主題,探討人工智慧在20年內將如	課堂小問卷	□社會科學領域
	何改變人類生活?以及AI發展的六大趨勢。		□自然科技領域
	【數位科技的概念】		□人文藝術領域
2	何謂數位科技?數位科技的範圍?以及數位	課堂小問卷	□社會科學領域
	科技在社會各領域可能呈現的面貌?		□自然科技領域
	【數位科技在自駕車的應用】		□人文藝術領域
3	探討自駕車的分級與發展現況,以及自駕車的	課堂小問卷	□社會科學領域
	的潛在優勢與挑戰。		□自然科技領域
	【數位科技在車聯網的應用】		□人文藝術領域
4	何謂車聯網?車聯網的通訊範圍、系統演進與應	課堂小問卷	□社會科學領域
	用?5G車聯網如何打造下世代的智慧交通環境?		□自然科技領域
	【物聯網在中小企業變革的應用】		□人文藝術領域
5	何謂物聯網?何謂工業4.0?物聯網的發展、架	细冶小明半	□ 八又藝術領域 □ 社會科學領域
	構與應用?如何以精實物聯網平台架構實現中	課堂小問卷	
	小企業達成工業4.0?		□自然科技領域

【數位科技與人類社會】	領領領領領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
□ 位科技、網路犯罪與相關法規。 □ 自然科技 □ 【數位科技在穿戴式裝置的應用】 □ 付謂穿戴式裝置?穿戴式裝置的種類、挑戰與未來?以及物聯網於健康照護與智慧醫療的應用。 □ 【數位科技在電子商務的應用】 □ 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為	領領領領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
【數位科技在穿戴式裝置的應用】 何謂穿戴式裝置?穿戴式裝置的種類、挑戰與未來?以及物聯網於健康照護與智慧醫療的應用。 【數位科技在電子商務的應用】 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來!	領領領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
7 何謂穿戴式裝置?穿戴式裝置的種類、挑戰與未來?以及物聯網於健康照護與智慧醫療的應用。 8 何謂電子商務?電子商務的應用】 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來! 9 期中考	領領領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
來?以及物聯網於健康照護與智慧醫療的應用。 【數位科技在電子商務的應用】 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為 什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來! 即中考 【數位科技在無人商店的應用】 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨 勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
【數位科技在電子商務的應用】 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為 什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來!	領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
【數位科技在電子商務的應用】 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為 什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來!	領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
8 何謂電子商務?電子商務的基本概念與發展?為 什麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來! 9 期中考 【數位科技在無人商店的應用】 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨 勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領領領領領領領領域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域域
付麼馬雲說:純電商將死,新零售時代已來!	領域 領域 領域 領域
9 期中考 【數位科技在無人商店的應用】 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領域 領域 領域 領域
□自然科技 【數位科技在無人商店的應用】 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨 勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領域 領域 領域
【數位科技在無人商店的應用】 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領域 領域 領域
10 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】 课堂小問卷 課堂小問卷 □ 社會科學 □ 自然科技 □ 1	領域
10 何謂無人商店?無人商店的類型與未來趨勢?是「產業革命」? 還是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】 课堂小問卷 課堂小問卷 □ 社會科學人	領域
勢?是「產業革命」? 遠是「行銷炒作」? Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	領域 ———
Amazon Go實體商店,可行性有多高? 【以數位時代探討斜槓思維】	
	領域
在身處數位時代的我們,而對社會的做遠繼選,目	<mark>領域</mark>
	領域
前一份工作的平均週期只有3-5年,你不知道下一	ı — . lv
11 個5年會有什麼新科技的來臨,自己的工作又會有 課堂小問卷 □社會科學	
如何的改變,增加職涯發展的組合機會,將是現今│	領域
社會新鮮人面臨的新議題。	
【以數位科技探討病毒傳播 VS.自媒體的社會責任】 □人文藝術	領域
12 毎位網紅都希望能有「病毒傳播」的結果,「病 課堂小問卷 □社會科學	領域
毒傳播」又是什麼? □自然科技	領域
【數位科技在混合實境的應用】	領域
13 何謂VR?AR?MR?VR、AR、MR的差異與應用? 課堂小問卷 □社會科學	領域
何謂元宇宙?元宇宙為何是下一代網際網路? □ 自然科技	領域
讓學生對空間認 □人文藝術	領域
14 課程活動 VR智慧眼鏡的情境體驗 知感與存在感有 □社會科學。	領域
更進一步的認識自然科技。	領域
□人文藝術	領域
15 專題講座:IOT的應用與發展 實作心得 □社會科學	領域
□自然科技	領域
【數位科技於現代生活之應用】	石山
探討數位科技在交通與運輸、工作與就業、醫 16 課堂小問卷 社會科學	
療與照護、媒體與傳播、教育與學習、家庭與□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	
生活的應用與對人類生活的影響。	· 只以
□人文藝術	領域
17 期末分組報告 工作	領域
□自然科技學	領域

18	期末分組報告	□人文藝術領域□社會科學領域
		□自然科技領域

請遵守智慧財產權觀念,不得非法影印

附件一 核心能力定義

核心能力	定義與說明
A. 知識統整能力	學生能在各種知識與文化脈絡中,尋得恆久不變的價值觀,並將此價值
	觀融入其生活,進而認識、欣賞、尊重與珍惜生命的意義。
B. 創意思維能力	學生能認知各知識領域與多元文化間的差異處與鏈結點,進而具備跨領
	域思維與評判能力,使其能在固有的架構中,呈現嶄新的創造力。
C. 溝通表達能力	學生能釐清自我思想,並藉由正確且清楚的語文表達理念,以建立與他
	人良好的溝通。
D 关式 做 告 处 上	學生能認知、接收並傳達多元藝術美感,具備敏銳的鑑賞能力,並運用
D. 美感鑑賞能力	在不同領域的統整中。
 E. 邏輯推理能力	學生能依據自身認知和客觀事實,運用邏輯分析與量化推理,進行反思
L. 運料推理能力	與論證,進而做出合理判斷。
E 法公田並作力	學生能正確認知人權、民主、與法治之互動關聯,進行獨立思辨與論辯
F. 法治思辨能力	且基於人本關懷精神,以確立其自身與社會群體之關係。
C. 捕沼安姆处力	學生能以基礎知識為本,培養前瞻性的觀點並開拓宏博的視野,以建立
G. 博通宏觀能力	整全之人生觀。
U 公理閱續处力	學生能認知自身與所處環境的關係,並進而願意以己身之力與專業知識
H. 倫理關懷能力	参與社會與環境的改造,提升正向能量。

附件二 課程屬性定義

核心課程:全校性共同必修之通識課程。

跨領域課程:課程內容須跨人文藝術/社會科學/自然科技三領域其中之二項以上。課程須有一主領域,其授課內容須達60%以上,上限為70%以下。(依110年4月7日109-2博雅通識中

<mark>心第 1 次教評會議決議)</mark>

生活性課程:課程重點強調知識應用與人類生活相關之課程。

學術性課程:課程重點偏重理論發展之脈絡、思想之沿革、與歷史文化背景之因素。通論性課程:針對特定領域或時代的知識與思想做綜觀性的介紹,與廣博性的探討。

經典性課程:針對特定領域或時代具有代表性的人物、思想、典籍做較為深入之探討、剖析、或導讀。